



ULTIMA RATIO CIVIUM

UNIVERSALREGELN FÜR ROLLENSPIELE

SCHNELLSTART

DRIVER LICENCE



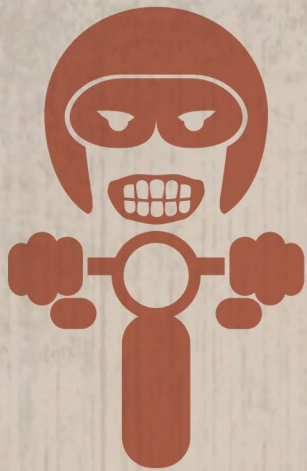
Führerscheine für
ApokalypZe-Charaktere

ApokalypZe




papergames.de

VERSION 2.2



Das Führen eines Fahrzeugs gehört in den Vereinigten Staaten gesichert zu den heiligen Kulturgütern. Es ist sicherlich wichtig weite Entfernungen mit einer fahrbaren Untersatz zurücklegen zu können, dass aber viele Gebiete in städtischen Randzonen ohne jeglichen Bürgersteig angelegt sind, kann schon nachdenklich machen.

Der *Führerschein* (*Driver License/USA; Driver Licence/GB*) ist auf jeden Fall ein Dokument, das jeder Amerikaner immer mit sich führt. Selbst in den Wirren der *Apokalypse* ist die unscheinbare Plastikkarte ein Stück Erinnerung aus einer goldeneren Zeit.

Die Spieler können sich aus den vielen nachfolgenden Exemplaren eines aussuchen und für ihren Charakter direkt digital im PDF-Dokument personalisieren. Danach einfach ausdrucken und verwenden ...



ACHTUNG: Die Dokumente sind soweit verfremdet, damit man sie nicht als Originale im realen Straßenverkehr nutzen kann!

Das Accessoire ist natürlich völlig überflüssig, um ein Modul spielen zu können. Unsere Spieler fanden es aber einfach schön, weil es für eine intensivere Personalisierung im Spielverlauf sorgen kann.



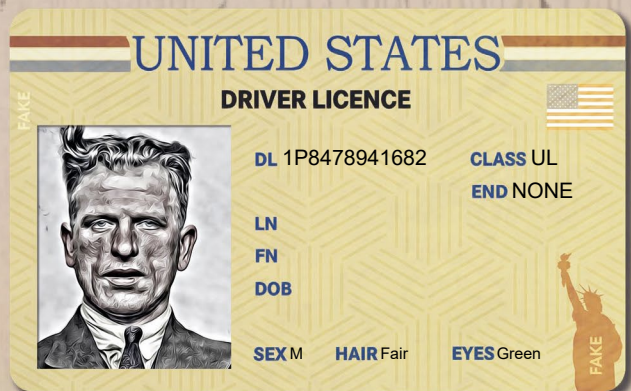
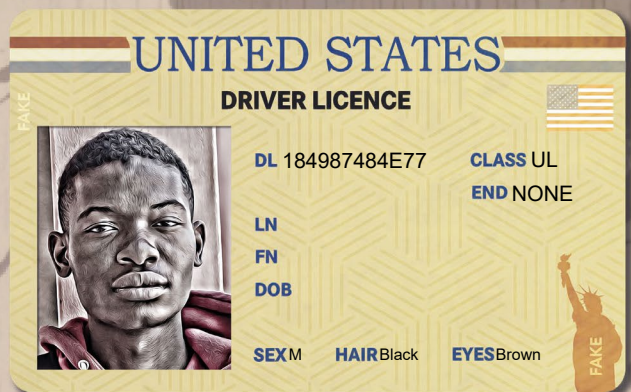
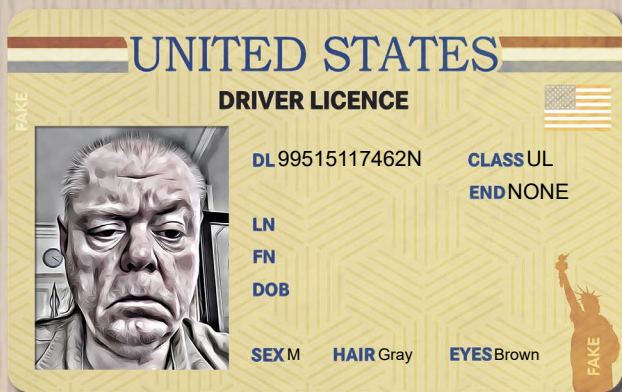
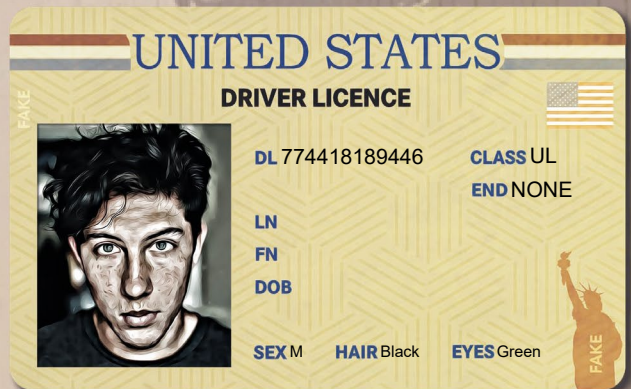
Geländewagen



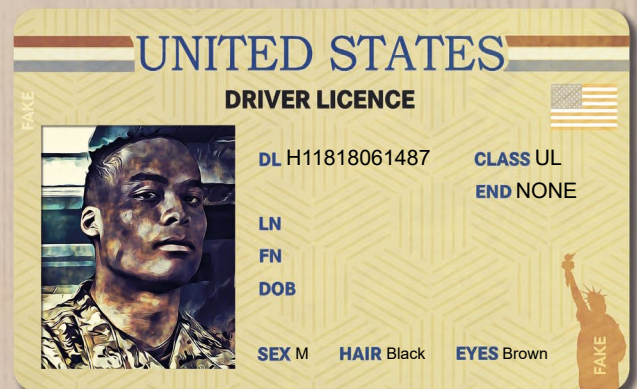
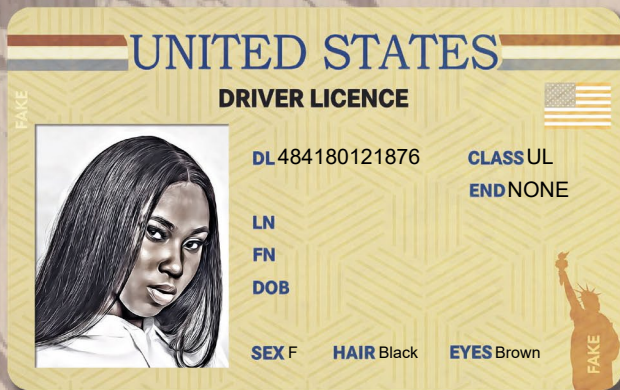
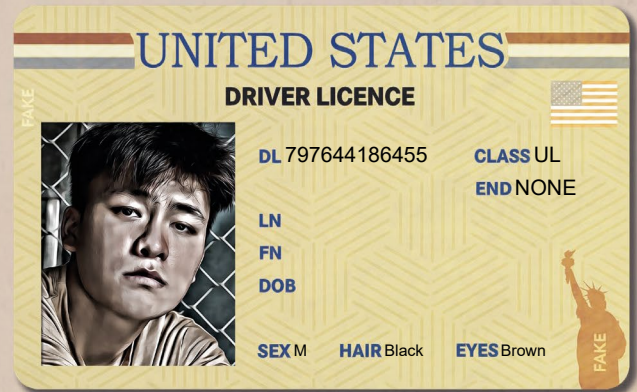
FÜHRERSCHEIN



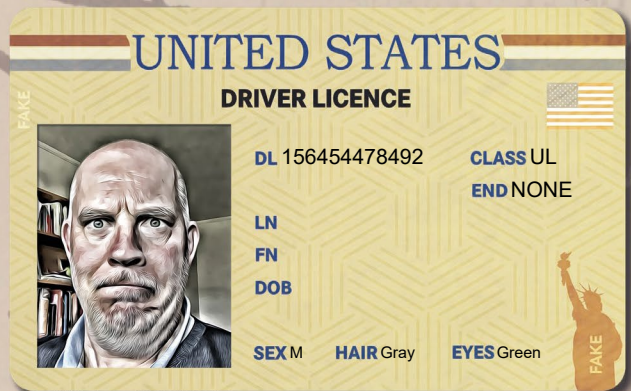
DL = Lizenznummer · **CLASS** = Fahrzeugklasse (unterschiedliche Regelungen in den Bundesstaaten) · **END** = Ende der Gültigkeit ·
LN = Last Name; Nachname des Charakters · **FN** = First Name; Vorname des Charakters · **DOB** = Date Of Birth; Geburtsdatum des Charakters ·
SEX = Geschlecht des Charakters · **HAIR** = Haarfarbe des Charakters · **EYES** = Augenfarbe des Charakters



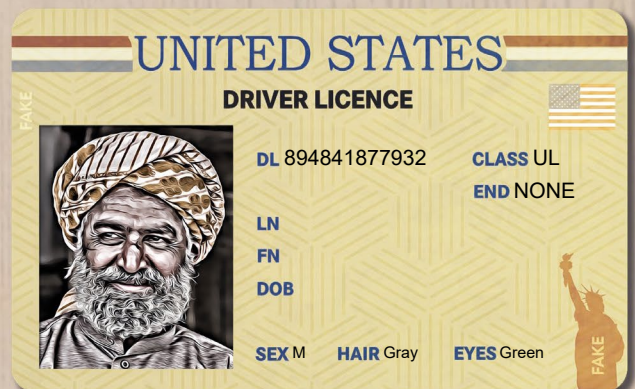
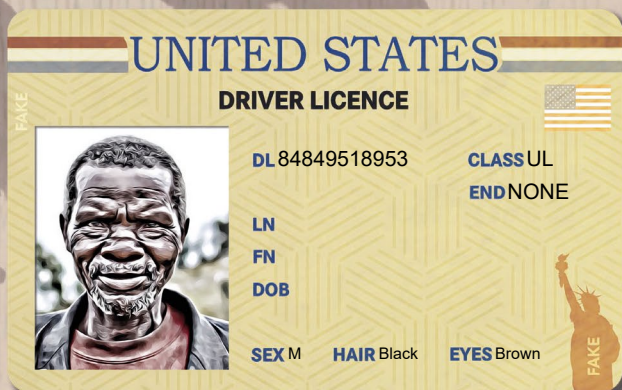
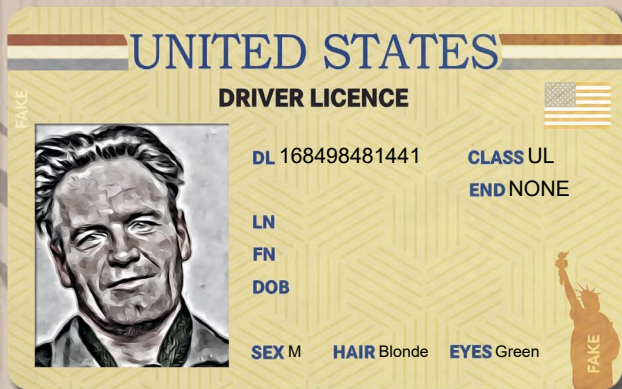
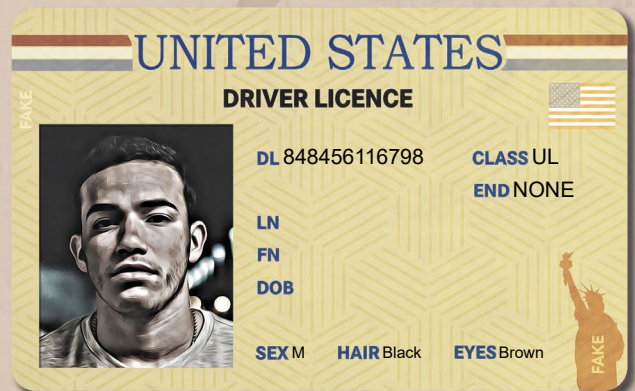
DL = Lizenznummer · CLASS = Fahrzeugklasse (unterschiedliche Regelungen in den Bundesstaaten) · END = Ende der Gültigkeit ·
LN = Last Name; Nachname des Charakters · FN = First Name; Vorname des Charakters · DOB = Date Of Birth; Geburtsdatum des Charakters ·
SEX = Geschlecht des Charakters · HAIR = Haarfarbe des Charakters · EYES = Augenfarbe des Charakters



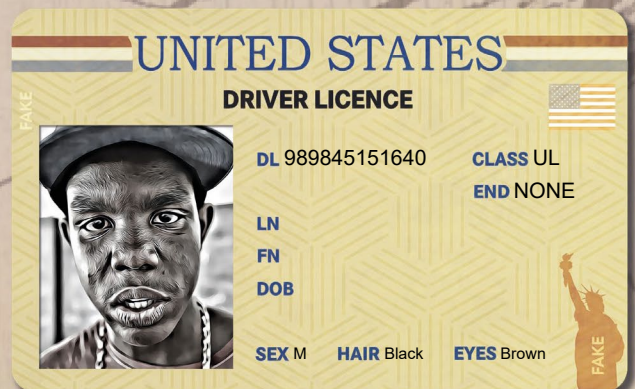
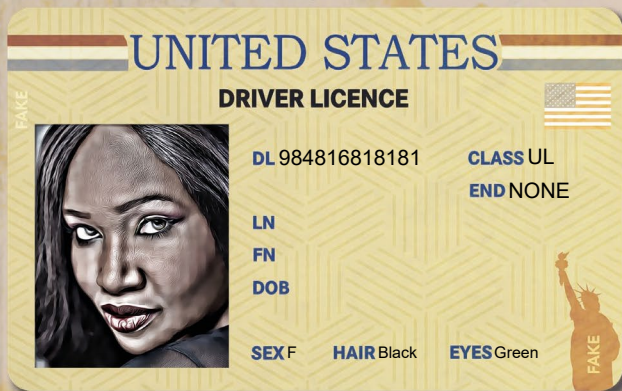
DL = Lizenznummer · CLASS = Fahrzeugklasse (unterschiedliche Regelungen in den Bundesstaaten) · END = Ende der Gültigkeit ·
LN = Last Name; Nachname des Charakters · FN = First Name; Vorname des Charakters · DOB = Date Of Birth; Geburtsdatum des Charakters ·
SEX = Geschlecht des Charakters · HAIR = Haarfarbe des Charakters · EYES = Augenfarbe des Charakters



DL = Lizenznummer · **CLASS** = Fahrzeugklasse (unterschiedliche Regelungen in den Bundesstaaten) · **END** = Ende der Gültigkeit ·
LN = Last Name; Nachname des Charakters · **FN** = First Name; Vorname des Charakters · **DOB** = Date Of Birth; Geburtsdatum des Charakters ·
SEX = Geschlecht des Charakters · **HAIR** = Haarfarbe des Charakters · **EYES** = Augenfarbe des Charakters



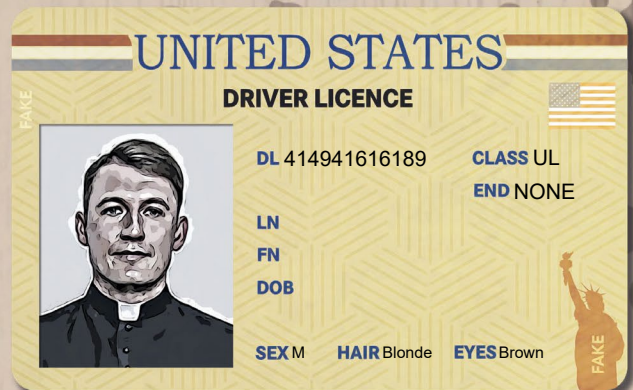
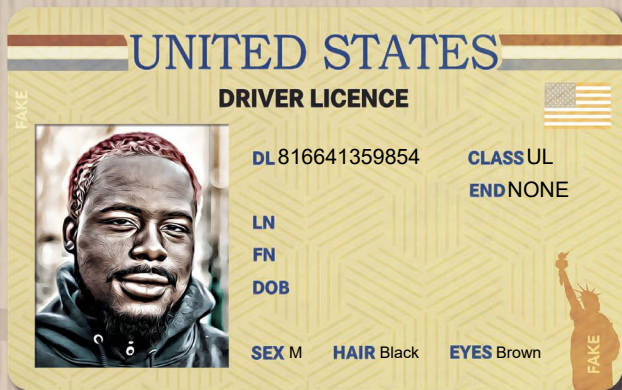
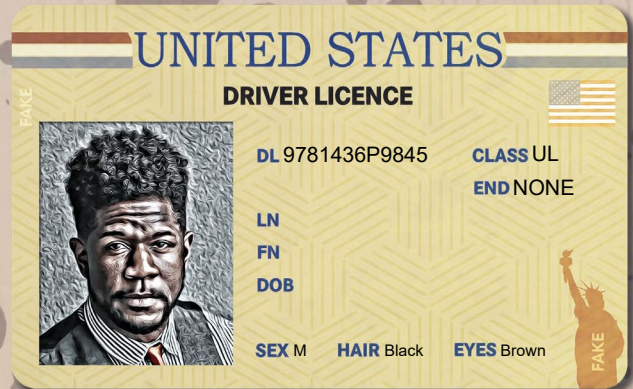
DL = Lizenznummer · **CLASS** = Fahrzeugklasse (unterschiedliche Regelungen in den Bundesstaaten) · **END** = Ende der Gültigkeit ·
LN = Last Name; Nachname des Charakters · **FN** = First Name; Vorname des Charakters · **DOB** = Date Of Birth; Geburtsdatum des Charakters ·
SEX = Geschlecht des Charakters · **HAIR** = Haarfarbe des Charakters · **EYES** = Augenfarbe des Charakters



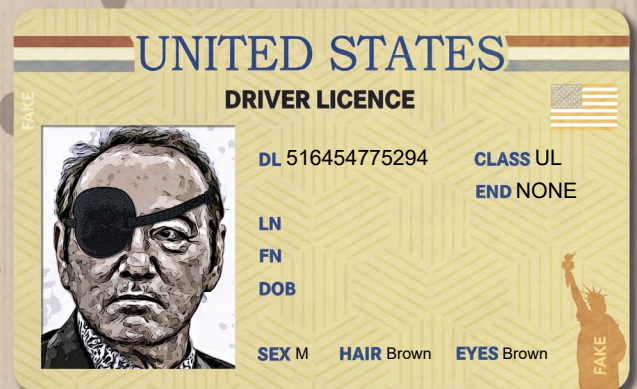
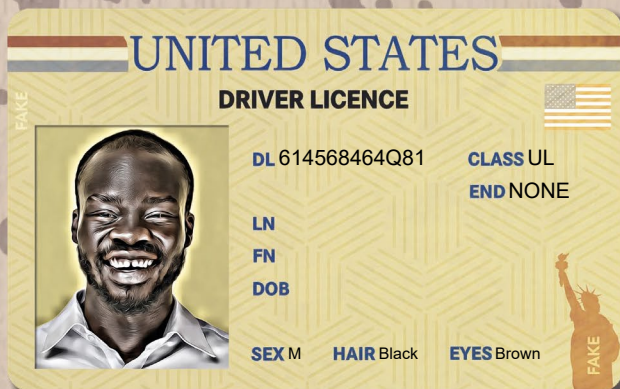
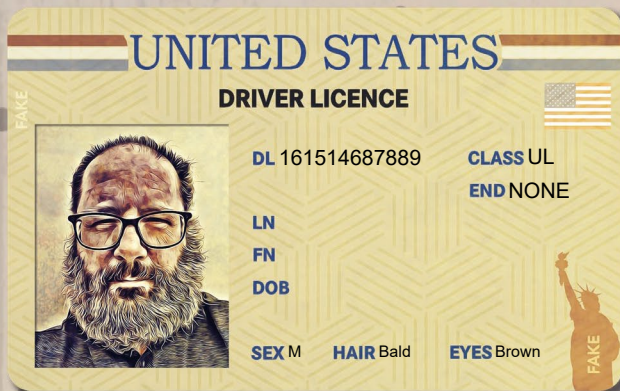
DL = Lizenznummer · **CLASS** = Fahrzeugklasse (unterschiedliche Regelungen in den Bundesstaaten) · **END** = Ende der Gültigkeit ·
LN = Last Name; Nachname des Charakters · **FN** = First Name; Vorname des Charakters · **DOB** = Date Of Birth; Geburtsdatum des Charakters ·
SEX = Geschlecht des Charakters · **HAIR** = Haarfarbe des Charakters · **EYES** = Augenfarbe des Charakters



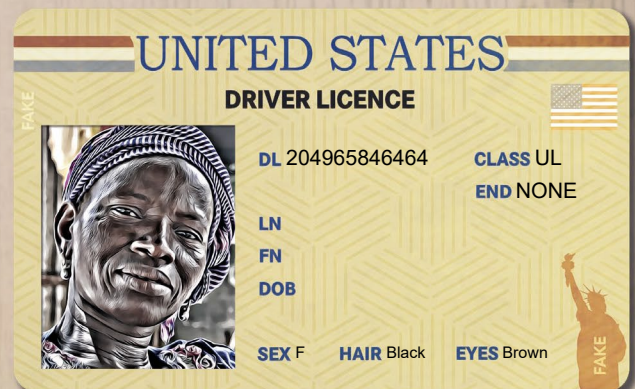
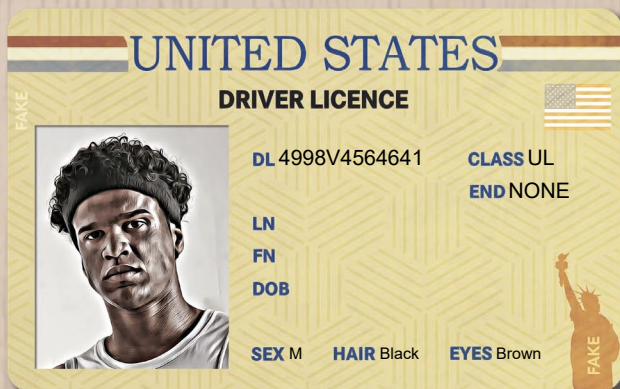
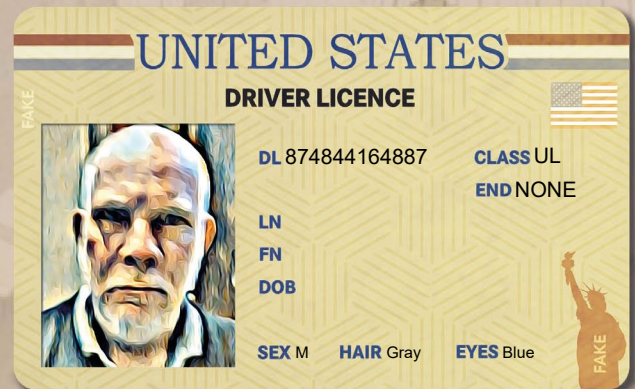
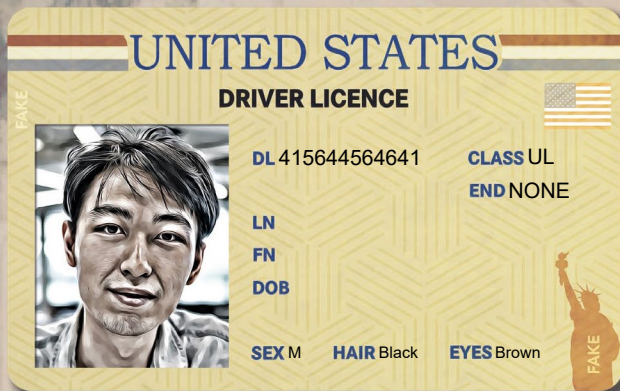
DL = Lizenznummer · CLASS = Fahrzeugklasse (unterschiedliche Regelungen in den Bundesstaaten) · END = Ende der Gültigkeit ·
LN = Last Name; Nachname des Charakters · FN = First Name; Vorname des Charakters · DOB = Date Of Birth; Geburtsdatum des Charakters ·
SEX = Geschlecht des Charakters · HAIR = Haarfarbe des Charakters · EYES = Augenfarbe des Charakters



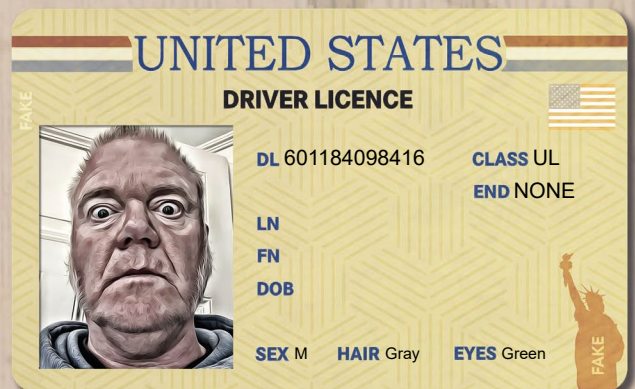
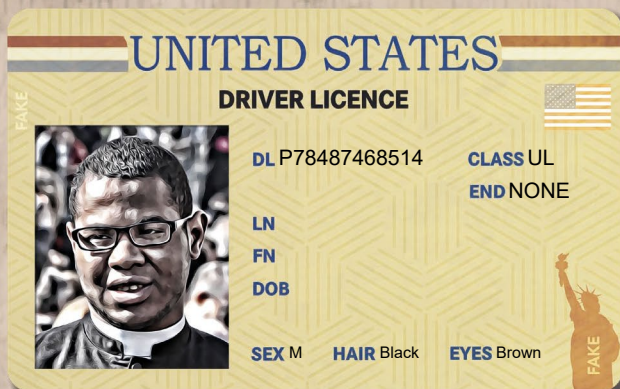
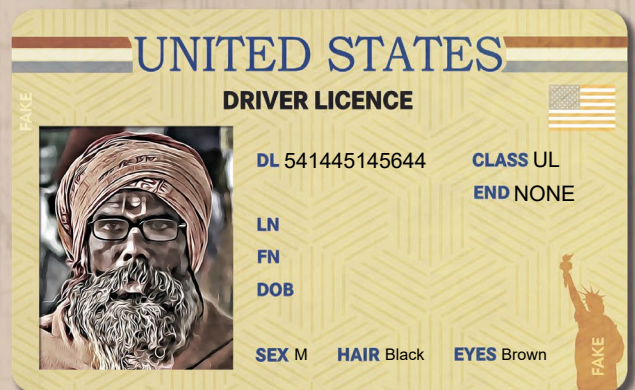
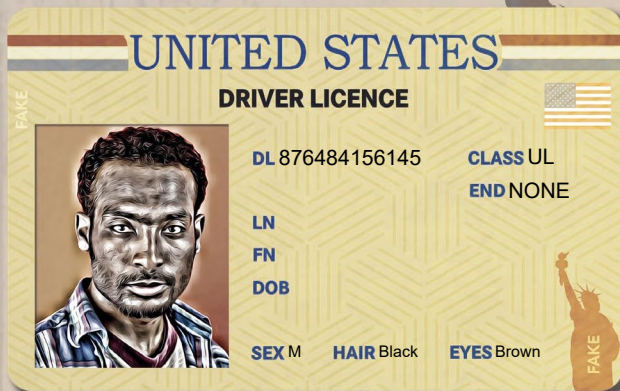
DL = Lizenznummer · **CLASS** = Fahrzeugklasse (unterschiedliche Regelungen in den Bundesstaaten) · **END** = Ende der Gültigkeit ·
LN = Last Name; Nachname des Charakters · **FN** = First Name; Vorname des Charakters · **DOB** = Date Of Birth; Geburtsdatum des Charakters ·
SEX = Geschlecht des Charakters · **HAIR** = Haarfarbe des Charakters · **EYES** = Augenfarbe des Charakters



DL = Lizenznummer · CLASS = Fahrzeugklasse (unterschiedliche Regelungen in den Bundesstaaten) · END = Ende der Gültigkeit ·
 LN = Last Name; Nachname des Charakters · FN = First Name; Vorname des Charakters · DOB = Date Of Birth; Geburtsdatum des Charakters ·
 SEX = Geschlecht des Charakters · HAIR = Haarfarbe des Charakters · EYES = Augenfarbe des Charakters



DL = Lizenznummer · **CLASS** = Fahrzeugklasse (unterschiedliche Regelungen in den Bundesstaaten) · **END** = Ende der Gültigkeit ·
LN = Last Name; Nachname des Charakters · **FN** = First Name; Vorname des Charakters · **DOB** = Date Of Birth; Geburtsdatum des Charakters ·
SEX = Geschlecht des Charakters · **HAIR** = Haarfarbe des Charakters · **EYES** = Augenfarbe des Charakters



DL = Lizenznummer · CLASS = Fahrzeugklasse (unterschiedliche Regelungen in den Bundesstaaten) · END = Ende der Gültigkeit ·
LN = Last Name; Nachname des Charakters · FN = First Name; Vorname des Charakters · DOB = Date Of Birth; Geburtsdatum des Charakters ·
SEX = Geschlecht des Charakters · HAIR = Haarfarbe des Charakters · EYES = Augenfarbe des Charakters



ULTIMA RATIO CIVIUM

UNIVERSALREGELN FÜR ROLLENSPIELE




papergames.de

VERSION 2.2